







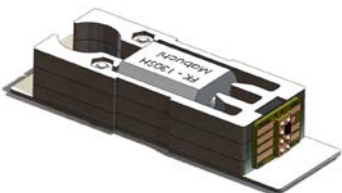
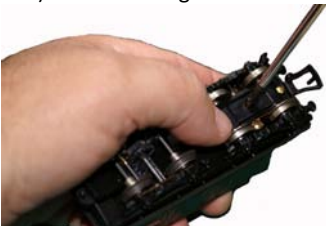

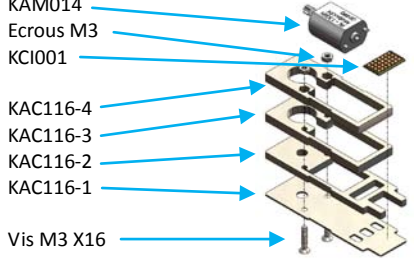




Important ! Ce matériel n'est pas un jouet, il comporte des pièces pouvant être ingérées, son poids et sa forme le rendent contondant, il est donc destiné à une clientèle avertie ou accompagnée d'un adulte.

Châssis pour Locomotives JOUEF à châssis en plastique de type : **Tender 30A**
 Ce châssis est équipé d'un moteur lent MABUCHI : FK - 130SH ; KAM014 (9000Tr/mn)
 Vous pouvez obtenir un moteur standard sur demande : KAM015 (14000Tr/mn)

<p>1) - Démontez la caisse en dévissant la vis centrale du bogie capteur, démontez le moteur et le pignon.</p> 	<p>2) - Enlever les lignes de transfert de courant en laiton, avec un petit fer à souder.</p> 	<p>3) - Araser tout ce qui dépasse sur le châssis JOUEF sauf les cotés et le tube central du pignon vertical.</p> 
<p>4) - Dévisser les plaques du châssis KAC116, et insérer la plaque inférieure sur le châssis JOUEF</p> 	<p>5) - percer les trous de vis dans le châssis JOUEF, chanfreiner (à la main) la face inférieure pour noyer les têtes de vis.</p> 	<p>6) - Insérer les deux vis, et assembler les 4 plaques du châssis KAC116 en serrant modérément pour ne pas débloquer les écrous</p> 
<p>7) - Remonter le bogie de traction et son pignon graissé dessous à l'envers (dents en l'air)</p> 	<p>8) - Il faut remettre le plomb d'origine, et il faut le couper ou rempli la soute à charbon avec des billes de pêche tenues par de la pâte à modeler souple ou de la colle à bois.</p> 	<p>9) - La platine analogique ou DCC (KCI007 ou KCI017) sera placée à l'arrière.</p> 
<p>10) - Remonter la caisse (ne pas visser trop fort) et tester en ligne.</p> 	<p>L'interface KCI007 ou KCI017 est en option.</p> 	<p>KAM014 Ecrous M3 KCI001 KAC116-4 KAC116-3 KAC116-2 KAC116-1 Vis M3 X16</p> 

DCC :

Décodeurs compatibles :
 Nous recommandons : **LENZ 10330-01** ==>
 (demandez à votre conseiller en cas de doute)



Bornier	Contact	Connection	Couleur des fils
	1	Moteur 1	orange
	2	Eclairage arrière (-)	jaune
	3	Libre ou F1	vert
	4	Prise de courant gauche	noir
	5	Moteur 2	gris
	6	Eclairage avant (-)	blanc
	7	Pôle commun des fonctions (+)	bleu
	8	Prise de courant droite	rouge

- Nota -

- Les engrenages doivent tourner librement, sans forcer, sans jeu excessif, un bruit strident lors de l'essai à vide ou un moteur qui force indique que le pignon moteur est trop serré. Des craquements indiquent que le pignon moteur a trop de jeu.
- Pour remplacer les lignes électriques, il suffit de couper une éclisse type Fleischmann en deux, de souder un fil fin et souple au dos du coté droit, et de la rentrer en force du coté biseauté sur les cosses du bogie capteur afin d'éviter de souder les fils directement sur les cosses.